

阜新高等专科学校单独招生考试

《数字媒体技术专业》《动漫制作技术专业》复习参考试题

一、单项选择题：（请选出下列各题中最符合题意的一个答案，并将其字母填入答题纸内）

- 世界上第一台电子计算机取名为（）
A、UNIVAC B、ECSAC C、ENIAC D、ACEDV
- 操作系统的作用是（）
A、把源程序翻译成目标程序 B、进行数据处理 C、控制和管理系统资源的使用 D、实现软硬件的转换
- 个人计算机简称 PC 机，这种计算机属于（）
A、微型计算机 B、小型计算机 C、超级计算机 D、巨型计算机
- 目前制造计算机所采用的电子器件是（）
A、晶体管 B、超导体 C、中小规模集成电路 D、超大规模集成电路
- 一个完整的计算机系统通常包括（）
A、硬件系统和软件系统 B、计算机及其外部设备 C、主机、键盘和显示器 D、系统软件和应用软件
- 计算机软件是指（）
A、计算机程序 B、源程序和目标程序 C、源程序 D、计算机程序及相关资料
- 计算机的软件系统一般分为（）
A、系统软件和应用软件 B、操作系统和计算机语言 C、程序和数据 D、DOS 和 WINDOWS
- 在计算机内部，不需要编译，计算机就能直接执行的语言是（）
A、汇编语言 B、自然语言 C、机器语言 D、高级语言
- 主要决定微机性能的是（）
A、CPU B、耗电量 C、质量 D、价格
- 微型计算机中运算器的主要功能是进行（）
A、算术运算 B、逻辑运算 C、初等函数运算 D、算术运算和逻辑运算
- MIPS 通常用来描述计算机的运算速度，其含义是（）
A、每秒处理百万个字符 B、每分处理百万个字符 C、每秒执行百万条指令 D、每分执行百万条指令
- 计算机存储数据的最小单位是一个二进制的（）
A、位 B、字节 C、字长 D、千字节
- 一个字节包括（）个二进制位
A、8 B、16 C、32 D、64
- 1MB 等于（）字节
A、100000 B、1024000 C、1000000 D、1024
- 下列数据中，有可能是八进制数的是（）

- A、488 B、17 C、597 D、189
- 16、与十进制 36.875 等值的二进制数是 ()
A、110100.011 B、100100.111 C、100101.101 D、100101.101
- 17、下列逻辑运算结果不正确的是 ()
A、 $0+0=0$ B、 $1+0=1$ C、 $0+0=1$ D、 $1+1=10$
- 18、磁盘属于 ()
A、输入设备 B、输出设备 C、内存储器 D、外存储器
- 19、软盘上带滑块的小孔，其作用是 ()
A、进行读写保护 B、没有任何作用 C、进行读保护 D、进行写保护
- 20、具有多媒体功能系统的微机通常用 CD-ROM 作为外存储设备，它是 ()
A、只读存储器 B、只读光盘 C、只读硬盘 D、只读软盘
- 21、在下列计算机应用项目中，属于数值计算应用领域的是 ()
A、气象预报 B、文字编辑 C、运输调配 D、专家系统
- 22、在下列计算机应用项目中，属于过程控制应用领域的是 ()
A、气象预报 B、文字编辑 C、运输调配 D、专家系统
- 23、计算机采用二进制最主要的理由是 ()
A、存储信息量大 B、符合习惯 C、结构简单运算方便 D、数据输入输出方便
- 24、在不同进制的四个数中，最小的一个数是 ()
A、 $(1101100)_2$ B、 $(65)_{10}$ C、 $(70)_8$ D、 $(A7)_{16}$
- 25、根据计算机的 () 发展可划分为四代
A、体积 B、应用范围 C、运算速度 D、主要元器件
- 26、汇编语言是 ()
A、机器语言 B、低级语言 C、高级语言 D、自然语言
- 27、编译程序的作用是 ()
A、将高级语言源程序翻译成目标程序 B、将汇编语言源程序翻译成目标程序
C、对源程序边扫描边翻译执行 D、对目标程序装配链接
- 28、软盘写保护后，这时能对它进行的操作是 ()
A、只能读，不能写 B、既能读，也能写 C、只能写，不能读 D、不能读，也不能写
- 29、在计算机系统中，任何外部设备都必须通过 () 才能与主机相连
A、存储器 B、接口适配器 C、电缆 D、CPU
- 30、一台计算机的字长是 4 字节，这意味着它 ()
A、能处理的字符串最多由 4 个英文字母组成 B、能处理的数值最大为 4 位十进制数 9999
C、在 CPU 中作为一个整体加以处理的二进制数码为 32 位 D、在 CPU 中运算的结果最大为 2 的 32 次方
- 31、已知字母 A 的 ASCII 是 65，那么 B 的 ASCII 编码为 ()
A、33 B、65 C、66 D、32
- 32、高级语言不能直接在计算机中运算，需要将其翻译成 () 后才能运行
A、C 语言 B、汇编语言 C、BASCA 语言 D、机器语言
- 33、在不同进制数中，最大是数是 ()
A、 $(1101100)_2$ B、 $(65)_{10}$ C、 $(70)_8$ D、 $(A7)_{16}$
- 34、计算机能直接执行的程序是 ()
A、机器语言程序 B、源程序 C、可执行文件 D、命令文件

- 35、从软件分类来看，WINDOWS 属于（）
A、应用软件 B、系统软件 C、支撑软件 D、数据处理软件
- 36、计算机中信息存储的最小单位是（）
A、二进制位 B、字节 C、字 D、字长
- 37、ROM 指的是（）
A、内存储器 B、随机存储器 C、只读存储器 D、光盘存储器
- 38、RAM 指的是（）
A、内存储器 B、随机存储器 C、只读存储器 D、光盘存储器
- 39、下列哪个是计算机的输出设备（）
A、键盘 B、鼠标 C、显示器 D、主机
- 40、完整的计算机系统包括（）
A、主机、键盘和显示器 B、主机和外部设备 C、主机和操作系统 D、硬件系统和软件系统
- 41、同一台计算机，内存比外存（）
A、存储容量大 B、存取速度快 C、存取周期长 D、存取速度慢
- 42、1GB 等于（）
A、1024*1024 B、1024MB C、1000MB D、1000000B
- 43、计算机能直接执行的语言是（）
A、机器语言 B、汇编语言 C、数据库语言 D、高级语言
- 44、在计算机断电后，数据会丢失的是（）
A、ROM B、RAM C、硬盘 D、光盘
- 45、在计算机内存中要存放 256 个 ASCII 码字符，需要的存储空间是（）
A、215 字节 B、256 字节 C、0.5KB D、0.512KB
- 46、声音的数字化过程不包括（）
A、解码 B、采样 C、编码 D、量化
- 47、下列文件格式属于音频格式的是（）
A、ASF B、WAV C、MOV D、RMVB
- 48、下列软件不是音频处理软件的是（）
A、cool edit B、Adobe audition C、AutoCAD D、vegas audio
- 49、模拟音频处理设备不包括（）
A、音响 B、话筒 C、模拟调音台 D、声卡
- 50、下列文件格式属于视频格式的是（）
A、BMP B、GIF C、MPEG D、AVI
- 51、数据媒体艺术设计根据作品形态可分为（）
A、静态数字媒体艺术 B、平面艺术 C、虚拟现实技术 D、静态和动态数字媒体艺术
- 52、下列不属于数字媒体艺术功能的是（）
A、大众性 B、交互性 C、娱乐性 D、社会服务性
- 53、不属于数字媒体技术交叉的学科是（）
A、设计学 B、传媒学 C、医学 D、计算机科学
- 54、世界上第一部全电脑制作的动画长片是（）
A、玩具总动员 B、狮子王 C、花木兰 D、小羊肖恩
- 55、下列软件中用来制作二维动画的软件是（）
A、Photoshop B、3DMAX C、AutoCAD D、flash


- 56、下列不属于大众传播的方式是 ()
A、广播电台 B、机关文件 C、书籍杂志 D、通信网络
- 57、根据分工的不同,最小的多媒体团队成员数是 ()
A、3-5人 B、5-8人 C、8-10人 D、10-15人
- 58、下列哪个不是用来处理视频的软件 ()
A、快影 B、金山打字 C、抖音 D、快手
- 59、可直接播放的 flash 文件的扩展名是 ()
A、FLA B、MOV C、SWF D、MP4
- 60、办公软件中用来处理表格的应用程序是 ()
A、Word B、Excel C、PowerPoint D、access
- 61、计算机指令系统是指 ()
A、计算机指令的集合 B、计算机所有指令的序列 C、一种高级语言的集合 D、计算机汇编语言的序列
- 62、计算的存储系统一般指 ()
A、ROM 和 RAM B、硬盘和软盘 C、内存和外存 D、硬盘和光盘
- 63、完整的计算机软件是 ()
A、程序 B、指令 C、程序和相关说明材料 D、计算机能执行的指令
- 64、下列设备哪个不是输入设备 ()
A、键盘 B、鼠标 C、触摸屏 D、音响
- 65、下列软件不属于应用软件的是 ()
A、人事管理系统 B、office 软件 C、编译程序 D、画图软件
- 66、显示器的彩色模型是 ()
A、YUV B、CMYK C、RGB D、XYZ
- 67、对 JPEG 描述错误的是 ()
A、联合图像专家组 B、只支持静态图像 C、使用的是色差模型 D、没有采用压缩
- 68、音量的大小主要取决于 ()
A、声波基频的大小 B、声波振幅的大小 C、声波能力的大小 D、声波变化的速度
- 69、下列属于多媒体范畴的是 ()
A、交互式网上课件 B、有声图书 C、彩色画报 D、彩色电视
- 70、在多媒体计算机中图像的输入设备是 ()
A、数码相机 B、光笔 C、打印机 D、投影仪
- 71、下列不是桌面上系统自带的图标 ()
A、我的电脑 B、我的文档 C、回收站 D、我的视频
- 72、网站的 URL 又称为 ()
A、网址 B、网页 C、邮箱 D、服务器
- 73、计算机病毒指的是 ()
A、能传染给用户的病毒 B、易感染的磁盘 C、具有破坏性的程序 D、感冒病毒
- 74、计算机病毒的传播途径 ()
A、人传人 B、人传机器 C、机器传人 D、网络
- 75、最早的计算机是用来做什么的 ()
A、科学计算 B、仿真技术 C、制造机器人 D、信息存储

- 76、下列不属于存储设备的是 ()
A、光盘 B、打印机 C、硬盘 D、磁盘
- 77、下列网址的后缀表示政府网站的是 ()
A、gov B、com C、cn D、www
- 78、下列网址的后缀表示中国网站的是 ()
A、gov B、com C、cn D、www
- 79、下列网址的后缀表示商业网站的是 ()
A、gov B、com C、cn D、www
- 80、键盘上用来换行的键是 ()
A、shift B、alt C、del D、enter
- 81、下列不是搜索网站的是 ()
A、百度 B、谷歌 C、搜狗 D、腾讯
- 82、同时要选中多个图形需要按键盘上的 () 键
A、ctrl B、alt C、shift D、ctrl+alt
- 83、下列不是音频文件格式的是 ()
A、MP3 B、WAVE C、BMP D、MIDI
- 84、下列不是电影文件格式的是 ()
A、AVI B、MOV C、MP4 D、DOC
- 85、下列不是计算机显示的分辨率的是 ()
A、1000*1000 B、800*600 C、1024*768 D、1280*800
- 86、关于 flash 中的图形元件，描述正确的是 ()
A、图形元件可重复使用 B、图形元件不能重复使用 C、图形元件只能是位图 D、图形元件都必须在场景中
- 87、flash 是一款 () 软件
A、文字排版 B、动画编辑 C、三维设计 D、平面图形处理
- 88、五岳中的东岳指的是 ()
A、泰山 B、恒山 C、华山 D、嵩山
- 89、泰山在我国的 () 省
A、山西 B、山东 C、辽宁 D、河北
- 90、下列不是杀毒软件的是 ()
A、金山毒霸 B、360 杀毒 C、瑞星杀毒 D、腾讯 QQ
- 91、下列不属于浏览器的是 ()
A、IE B、360 安全浏览器 C、微信 D、谷歌浏览器
- 92、目前家用上网最普遍使用的是 ()
A、电话拨号 B、WiFi C、联通网络 D、移动网络
- 93、下列网址不正确的是 ()
A、www.baidu.com B、www.sogou.com C、www.163.com D、163.com.cn
- 94、发送邮件常用的办公软件是 ()
A、outlook B、QQ C、微信 D、Word
- 95、键盘上用来进行删除文件的键是 ()
A、shift B、alt C、del D、enter
- 96、下列不属于计算机的输出设备的是 ()
A、打印机 B、显示器 C、绘图仪 D、扫描仪
- 97、下列不属于多媒体硬件的是 ()

- A、光盘驱动器 B、视频卡 C、音频卡 D、加密卡
- 98、在外部设备中，打印机属于计算机的（）设备
A、输入 B、输出 C、外存储 D、内存储
- 99、在微机中，不属于主机的设备是（）
A、显示器 B、显卡 C、声卡 D、CPU
- 100、个人计算机属于（）
A、巨型机 B、中型机 C、小型机 D、微机
- 101、微型计算机的运算器、控制器及内存储器的总称是（）
A、CPU B、ALU C、MPU D、主机
- 102、计算机存储容量的基本单位是（）
A、二进制位 B、字节 C、字 D、双字
- 103、微机中，应用最普遍的字符编码是（）
A、ASCII 码 B、BCD 码 C、汉字编码 D、补码
- 104、世界上第一台电子计算机诞生的时间是（）年
A、1945 B、1946 C、1980 D、2000
- 105、微型计算机的发展是以（）的发展为表征的
A、微处理器 B、软件 C、主机 D、控制器
- 106、关于 Internet 的叙述错误的是（）
A、Internet 即国际互联网 B、Internet 具有资源共享的特点 C、在中国被称为因特网 D、Internet 是局域网
- 107、下列不属于因特网提供的服务是（）
A、电子邮件 B、文件传输 C、远程登录 D、实时监控
- 108、因特网上每台计算机都有一个规定的地址，这个地址被称为（）地址
A、TCP B、IP C、WEB D、HTML
- 109、计算机技术和（）技术相结合，出现了计算机网络
A、自动化 B、通信 C、信息 D、电缆
- 110、outlook 可以用来（）邮件
A、接收 B、发送 C、接收和发送 D、以上都不是
- 111、在浏览网页的过程中，如果发现有兴趣的网站，想快速登录到这个地方，应该采用的操作是（）
A、主页 B、搜索 C、收藏 D、历史
- 112、电子邮件中可以包含的信息有（）
A、只能是文字 B、只能是文字和图片 C、只能是文字和声音 D、可以是文字、图像、声音文件等
- 113、网址中有 edu 说明网站属于（）机构
A、教育 B、政府 C、法人组织 D、公司
- 114、因特网上专门提供网上搜索的工具是（）
A、查找 B、查询 C、搜索引擎 D、查看
- 115、在因特网上用于收发电子邮件的协议是（）
A、TCP B、IP C、POP3 D、ISP
- 116、因特网又被称为（）网络
A、国际互联 B、计算机局域 C、城市计算机 D、高速信息
- 117、计算机互联网的主要目的是实现（）
A、数据通信 B、资源共享 C、远程登录 D、分布式处理

- 118、在 Internet 中 WWW 的中文名称是 ()
A、广域网 B、局域网 C、企业网 D、万维网
- 119、在网址 www.panda.com.cn 中代表国家区域名的是 ()
A、gov B、com C、cn D、www
- 120、控制面板的主要作用是 ()
A、调整窗口 B、设置系统配置 C、管理应用程序 D、设置语言
- 121、下列哪项是三原色 ()
A、红、黄、蓝 B、红、黄、青 C、蓝、绿、黄 D、绿、黄、红
- 122、下列不属于美术的特点是 ()
A、造型性 B、可视性 C、时间性 D、静止性
- 123、《向日葵》的作者是 ()
A、莫奈 B、马奈 C、凡高 D、达利
- 124、下列颜色不属于绘画色彩中的三原色的是 ()
A、红 B、绿 C、青 D、黄
- 125、下列作品中不属于达芬奇的美术作品是 ()
A、最后的晚餐 B、岩间圣母 C、向日葵 D 蒙娜丽莎的微笑
- 126、唐三彩常用的颜色主要是 ()
A、红黄蓝 B、红绿白 C、绿黄紫 D、黄绿白
- 127、《小蝌蚪找妈妈》属于 () 类型动画
A、电脑动画 B、水墨动画 C、三维动画 D、木偶动画
- 128、色彩三要素指()
A、光源色、环境色、固有色 B、红、黄、蓝
C、色相、明度、纯度 D、原色、间色、复色
- 129、《清明上河图》的作者是 ()
A、马远 B、夏珪 C、黄公望 D、张择端
- 130、水彩画属于下列哪个画种 ()
A、西洋画 B、中国画 C、版画 D、漫画
- 131、属于冷色调的颜色是 ()
A、橙色 B、黄色 C、蓝色 D、橘黄
- 132、中国画的主要工具材料有 ()
A、白纸、铅笔、彩色颜料 B、铅笔、油画棒
C、毛笔、墨、颜料和宣纸等 D、水彩笔、底纹纸
- 133、宣纸分为生宣纸和 ()
A、熟宣纸 B、水彩纸 C、白纸 D、卡纸
- 134、雕塑分为圆雕和 () 两种。
A、石雕 B、泥雕 C、浮雕 D、透雕
- 135、下列颜色中最能表现节日喜庆的是 ()
A、红 B、黑 C、蓝 D、绿
- 136、对称轴两侧图案完全相同就叫做 ()
A、对比 B、对称 C、中心 D、中轴
- 137、中国画的颜料大都是从 () 和矿物中提取的。
A、植物 B、矿物 C、动物 D、水
- 138、从古至今，美丽的 () 是各类工艺品较为重要的装饰。
A、人物 B、动物 C、花卉 D、植物

- 139、用（ ）能够表现风的感觉。
A、颜色 B、线条 C、形状 D、图形
- 140、在（ ）时，餐桌上粽香飘逸，门前插上艾叶挂上菖蒲，并举行着龙舟竞渡来纪念屈原。
A、中秋节 B、端午节 C、元旦 D、春节
- 141、我们的祖先曾用线条将文字刻在（ ）上，这些文字看起来就像一幅幅生动有趣的图画。
A、龟甲 B、鱼骨 C、树叶 D、骨头
- 142、在制作台历时，先制作台历的基座，再配上（ ）
A、日期或画面 B、照片 C、颜色 D、文字
- 143、表现一种人物就一定要突出它的（ ）
A、发型 B、形象特征 C、衣服 D、身高
- 144、吉祥物的设计通常选择动物、植物和（ ）
A、童话人物 B、水果 C、卡通 D、鸟类
- 145、制作游戏棋是首先要做的事情是（ ）
A、画路径 B、画关卡 C、画起点 D、确定主题
- 146、通过对（ ）的夸张、变形，能设计出许多造型各异的六面怪脸。
A、脸型 B、头发 C、五官 D、眼睛
- 147、北京 2008 年第 29 届奥运会吉祥物中（ ）福娃是红色的。
A、贝贝 B、欢欢 C、妮妮 D、京京
- 148、改变（ ）的长度和折压的方向，纸方框的变化将更丰富。
A、纸张 B、剪切 C、黏贴 D、图形
- 149、（ ）以宏大的规模、磅礴的气势、精巧的塑造工艺、高超的写实能力令人瞩目。
A 敦煌莫高窟 B 秦始皇兵马俑 C 长城 D 乐山大佛
- 150、（ ）是为了引起人们注意而贴在公共场合的图画。
A 招贴画 B 水粉画 C 装饰画 D 中国画
- 151、古代阴阳五行说以青龙、白虎、朱雀、玄武四种动物象征神，青龙为（ ）之神。
A、北方 B、东方 C、西方 D、南方
- 152、中国画中的“四君子画”是指（ ）
A、梅、兰、竹、菊 B、梅、兰、牡丹、玫瑰
C、茉莉、杜鹃、竹、菊 D、松、柏、竹、柳
- 153、我国传统绘画的学习方法之一是（ ）
A、速写 B、默写 C、想象 D、临摹
- 154、造型艺术领域最基础的学科是（ ）
A、国画 B、素描 C、水彩 D、油画
- 155、正常视域是指人眼所看到的空间范围视角为（ ）
A、60° 时 B、90° 时 C、45° 时 D、180° 时
- 156、以下颜色纯度最高的是（ ）
A、三原色 B、间色 C、复色 D、无彩
- 157、图案用色宜（ ），从单纯中求丰富。
A、简单 B、单纯 C、复杂 D、夸张
- 158、浮世绘是日本 17 世纪兴起的一种艺术，它将民间日常生活作为创

- 作题材，主要通过（ ）的形式表现出来。
- A、水彩画 B、工笔画 C、版画 D、油画
- 159、“吾家洗砚池头树，个个花开淡墨痕，不要人夸好颜色，只留清气满乾坤。”此诗作者是（ ）
- A、苏东坡 B、金农 C、王冕 D、齐白石
- 160、《沙燕》是典型的（ ）风筝。
- A、北京 B、山东 C、天津 D、南京
- 161、《小蝌蚪找妈妈》是世界上第一部水墨动画片，其角色取自（ ）的写意花鸟形象。
- A、张大千 B、徐悲鸿 C、李可染 D、齐白石
- 162、唐朝文化艺术在历史上达到一个顶峰，下列不属于唐朝绘画成就是的（ ）
- A、《步辇图》 B、《韩熙载夜宴图》 C、《虢国夫人游春图》 D、《簪花仕女图》
- 163、以下已被列入“世界文化遗产”的中国古民居是（ ）
- A、江西婺源老宅 B、北京四合院 C、江浙古镇 D、云南丽江古城
- 164、为了呼吁人民保护生存环境，联合国特将 6 月 5 日定为（ ）
- A、世界气象日 B、世界水日 C、世界环境日 D、世界无烟日
- 165、被誉为“天下园林之母”的是（ ）
- A、颐和园 B、拙政园 C、留园 D、网师园
- 166、雕塑造型中最基本、最常用的材料是（ ）
- A、青铜 B、纸 C、泥 D、大理石
- 167、生活中，经常看见红色  标志，它表示的是（ ）
- A、禁止 B、警示 C、指令 D、提示
- 168、“明四家”中以工笔重彩闻名的画家是（ ）
- A、沈周 B、文征明 C、唐寅 D、仇英
- 169、（ ）是秦汉时期兼有绘画与雕塑两种特点的艺术。
- A、画像石 B、帛画 C、漆画 D、壁画
- 170、夏、商、周三代以（ ）艺术成就最为突出。
- A、青铜器 B、雕塑 C、绘画 D、书法
- 171、成都扬子山出土的描绘劳动生活场面的画像砖是（ ）
- A、《四骑士》 B、《戈射收获》 C、《牛耕图》 D、《虎拉车》
- 172、《贝叶工虫》作者是（ ）
- A、陈师曾 B、傅抱石 C、齐白石 D、蒋兆和
- 173、泰姬陵是（ ）国家的著名建筑。
- A、泰国 B、日本 C、尼泊尔 D、印度
- 174、“人面鱼纹彩陶盆”属于我国新石器时代（ ）
- A、龙山文化 B、仰韶文化 C、马家窑文化 D、红山文化
- 175、唐代青绿山水的代表人物是（ ）
- A、李思训 B、吴道子 C、王维 D、李唐
- 176、明代绘画史上的“青藤白阳”中的“青藤”是指（ ）
- A、陈淳 B、徐渭 C、高克恭 D、董其昌
- 177、动画片《大闹天空》中孙悟空的造型设计者是（ ）

- A、华君武 B、张仃 C、张乐平 D、张光宇
- 178、中晚唐时期，山水画继续发展，其中有一位画家概括了艺术与现实的审美关系，提出了“外师造化，中得心源”的重要理论。他是（ ）
- A、王洽 B、张璪 C、孙位 D、吴道子
- 179、《夜巡》是 17 世纪荷兰伟大的艺术家（ ）的绘画作品。
- A、哈尔斯 B、伦勃朗 C、特鲍赫 D、霍赫
- 180、《教皇英诺森十世肖像》、《镜前的维纳斯》是 17 世纪西班牙著名绘画大师（ ）的作品。
- A、委拉斯贵兹 B、里韦拉 C、苏巴尔 D、穆立罗
- 181、（ ）被文化部授予“人民艺术家”称号，是一位以平凡的题材创造艺术高峰的大画家。
- A、黄宾虹 B、徐悲鸿 C、李可染 D、齐白石
- 182、开创我国青绿山水端绪的作品是（ ）
- A、《游春图》 B、《江帆楼阁图》 C、《明皇幸蜀图》 D、《千里江山图》
- 183、“吾家洗砚池头树，朵朵花开淡墨痕。 不要人夸颜色好，只留清气满乾坤。”此诗作者是（ ）。
- A、苏东坡 B、金农 C、王冕 D、齐白石
- 184、“昭陵六骏”浮雕中具有情节性的作品是（ ）。
- A、飒露紫 B、拳毛騧 C、白蹄乌 D、特勒骠
- 185、反映了在日本帝国主义铁蹄摧残下中国人民苦难形象的中国画是（ ）
- A、《起来，饥寒交迫的奴隶》 B、《血衣》 C、《流民图》 D、《三毛流浪记》
- 186、《千里江山图》作者是（ ）
- A、王希孟 B、徐悲鸿 C、齐白石 D、张大千
- 187、文房四宝是指（ ）
- A、纸墨笔砚 B、钢笔 C、铅笔 D、橡皮
- 188、完整的计算机系统由（ ）组成。
- A、运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备
- B、主机和外部设备
- C、硬件系统和软件系统
- D、主机箱、显示器、键盘、鼠标、打印机
- 189、任何程序都必须加载到（ ）中才能被 CPU 执行
- A、磁 盘 B、硬 盘 C、内 存 D、外存
- 190、下列设备中，属于输出设备的是（ ）
- A、显示器 B、键盘 C、鼠标 D、手字板

二、简答题

- 1、简述你对数字媒体技术的理解？
- 2、数字媒体技术主要研究的方向和领域有哪些？
- 3、媒体的五种类型分别是什么？
- 4、数字媒体技术的特征有哪些？
- 5、数字媒体技术的主要处理对象是什么？
- 6、多媒体软件的功能有哪些？

- 7、数字媒体技术的关键技术包含什么？
- 8、什么是数字电影？

23年单招考试复习参考试题

参考复习试题【参考答案】

一、选择题

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案	C	C	A	D	A	D	A	C	A	D
题号	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
答案	C	A	A	D	B	B	C	D	D	B
题号	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
答案	A	C	C	C	D	D	A	A	B	C
题号	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
答案	C	D	D	A	B	B	C	B	C	D
题号	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
答案	B	B	A	B	B	A	B	C	D	D
题号	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
答案	D	B	C	A	D	B	A	B	C	B
题号	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
答案	A	C	C	D	C	C	D	A	A	A
题号	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
答案	D	A	C	D	A	B	A	C	B	D
题号	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
答案	D	C	C	D	A	A	B	A	B	D
题号	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
答案	C	B	D	A	C	D	D	B	A	D
题号	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110
答案	D	B	A	B	A	D	D	B	B	C
题号	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120
答案	C	D	A	C	C	A	B	D	C	B

题号	121	122	123	124	125	126	127	128	129	130
答案	B	C	C	B	C	D	B	C	D	A
题号	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140
答案	C	C	A	C	A	B	A	C	B	B
题号	141	142	143	144	145	146	147	148	149	150
答案	A	A	B	A	D	C	B	B	B	A
题号	151	152	153	154	155	156	157	158	159	160
答案	B	A	D	B	A	A	B	C	C	A
题号	161	162	163	164	165	166	167	168	169	170
答案	D	B	D	C	B	C	A	D	A	A
题号	171	172	173	174	175	176	177	178	179	180
答案	B	C	D	B	A	B	D	B	B	A
题号	181	182	183	184	185	186	187	188	189	190
答案	D	A	C	A	C	A	A	C	C	A

二、简答题

1、答：数字媒体是以信息科学和数字技术为主导，以大众传播理论为依据，以现代艺术为指导，将信息传播技术应用到文化、艺术、商业、教育和管理领域的科学与艺术高度融合。

2、答：数字媒体技术主要研究与数字媒体信息的获取、处理、存储、传播、管理、安全、输出等相关的理论、方法、技术与系统。由此可见，数字媒体技术是包括计算机技术、通信技术和信息处理技术等各类信息的综合应用技术，其所涉及的关键技术及内容主要包括数字信息的获取与输出技术、数字信息存储技术、数字信息处理技术、数字传播技术、数字信息管理与安全等。其他的数字媒体技术还包括

在这些关键技术基础上综合的技术，比如，基于数字传输技术和数字压缩处理技术的广泛应用于数字媒体网络传输的流媒体技术，基于计算机图形技术的广泛应用于数字娱乐产业的计算机动画技术，以及基于人机交互、计算机图形和显示等技术的且广泛应用于娱乐、广播、展示与教育等领域的虚拟现实技术等。

3、答：感觉媒体、表示媒体、显示媒体、存储媒体和传输媒体。

感觉媒体：直接作用于人的感官，使人产生感觉的。

表示媒体：为了把感觉到的媒体记载下来让计算机处理二构造出来的媒体。

显示媒体：把感觉媒体和表示媒体互相转换，分为输入和输出媒体。

存储媒体：用来存放表示媒体，也就是存储介质。

传输媒体：用来把表示媒体转移复制到另一个地方，如无线网络。

4、答：（1）利用计算机实现，所以多媒体技术也是一种计算机技术。

（2）信息一体化，将这些信息作为整体来处理。（3）逻辑性强。（4）具有交互性，用户可以在看到媒体的同时实现自我控制。

5、答：主要处理对象有 7 类，分别是文字、图形（矢量）、图像（位图）、视频、动画、声频和控制。

6、答：多媒体制作软件是用来创作、采集、编辑多媒体数据的，有音频编辑软件、图像处理软件、动画制作软件、视频处理软件等。

7、答：数字媒体技术的关键技术包含，数据压缩和解压缩、多媒体专用芯片技术、大容量存储技术、多媒体输入输出技术、多媒体软件技术、多媒体通信技术和虚拟现实技术等。

8、答：数字电影，又称数码电影，数字电影诞生于 20 世纪 80 年代。是使用数码技术制作、发行、传播的电影。其载体不再是胶片为载体，发行方式也不再是拷贝，而代之以数字文件形式，通过网络、卫星直接传送到电影院以及家庭。数字电影的播映，是由视频投影机实现的，具有高亮度、高清晰度、高反差的特点。

23年单招考试复习参考试题